



Bundesamt für  
Naturschutz

NaturschutzDigital 2023

# Innovative Digitalformate in der Naturschutzbildung

02.-05. Mai 2023

Internationale Naturschutzakademie  
Insel Vilm

**PROGRAMM**



## Hintergrund und Leitfragen der Veranstaltung

---

Die voranschreitende Digitalisierung und die dadurch zur Verfügung stehenden digitalen Medien und Anwendungen erweitern die Möglichkeiten, wie Bildung für Nachhaltige Entwicklung (BNE) zielgruppenspezifisch vermittelt werden kann. Speziell mit Blick auf die Bildungsarbeit im Naturschutz stellt sich die Frage, ob und unter welchen Voraussetzungen innovative Digitalformate, wie z. B. Virtual Reality, Augmented Reality, digitale Spiele und Apps, zu einer erfolgreichen Wissensvermittlung über die Natur beitragen können.

Auf der NaturschutzDigital 2023 sollen die folgenden **Leitfragen** diskutiert werden:

- Welche innovativen Digitalformate stehen der Bildungsarbeit im Natur- und Umweltschutz zur Verfügung? Aus welchen Gründen sollten sie (nicht) eingesetzt werden?
- Können durch ihren Einsatz die Wissensvermittlung sowie positive Einstellungen und Verhaltensweisen zur Natur gesteigert, bzw. gefördert werden? Wenn ja, für welche Zielgruppen?
- Wie müssen digitale Bildungsformate im Sinne des Naturschutzes ausgestaltet sein?
- Welche Unterstützung benötigen Akteur\*innen für die Entwicklung und den Einsatz digitaler Formate in der Naturschutzbildung?



### Kontakt

Internationale Naturschutzakademie Insel Vilm, Bundesamt für Naturschutz

#### **Inhaltliche Fragen:**

Ute Feit, Ute.Feit@BfN.de, 038301 86-131

Marlen Davis, Marlen.Davis@BfN.de, 0341 30977-272

Lena-Katharina Peter, Lena-Katharina.Peter@BfN.de, 0228 8491-1736

#### **Organisatorische Fragen:**

Annette Pahl, INA-Org@BfN.de, 038301 86-138

## Programm

---

### Dienstag, 02.05.2023

Anreise Bootsüberfahrten ab Hafen Lauterbach/Mole  
um 16:10 Uhr, 17:10 Uhr und 18:10 Uhr (letzte Möglichkeit um 20:10 Uhr)

---

18:00 *Abendessen*

---

19:15 Begrüßung  
MICHAEL BILO & UTE FEIT, BfN

---

19:30 Impulsvortrag zur Einführung in die Tagung  
MARLEN DAVIS & LENA-KATHARINA PETER, BfN

---

### Mittwoch, 03.05.2023

Ab 07:30 *Frühstück*

---

08:50 Einführung und Ausblick auf den Tag

---

#### Themenblock I: Digitalformate zur Nutzung *in der Natur (outdoor)*

09:00 Mobile Techniken in der Natur- und Umweltbildung: ein Überblick  
MARKUS DOTTERWEICH, UDATA GmbH

---

09:20 Der digitale Waldlehrpfad im Bürgerwald Eggenfelden  
SILKE ZUHR, Stadt Eggenfelden

---

09:40 „Rätseln für den Artenschutz“ – ein Tablet-basiertes Escape Game  
HANNAH ROSENBAUM & UTE BECKER, Universität Mainz

---

10:00 Die Naturerlebnis-App in der Döberitzer Heide  
KRISTIN HINSBERGER, Heinz Sielmann Stiftung

---

10:20 Naturblick App: Erkenntnisse aus Entwicklungsprozess und Nutzung  
ULRIKE STURM, Museum für Naturkunde Berlin

---

10:40 *Kaffeepause*

---

11:00 **Eigenes Ausprobieren von Digitalanwendungen**  
Kurze Einführung und Aufteilung in Teilgruppen  
Ausprobieren der Digitalanwendungen und Diskussion in Teilgruppen

Flora Incognita – Mehr als Pflanzenbestimmung

ANKE BEBBER, Max-Planck-Institut für Biogeochemie

Augmented Reality (AR) am Beispiel des Bürgerwald Eggenfelden

PHILLIP BENGEL, Universität Marburg & ARaction GmbH

„Der Gesang der Pflanzen“ durch Sonifikation

MARKUS DOTTERWEICH, UDATA GmbH

App-Baukasten „Local Cosmos“ – erschaffe deine eigene Naturkunde-App

THOMAS UHER, SiSol Systems GmbH

---

12:00      Wrap-Up des Vormittags

---

12:15      *Mittagessen*

---

### **Themenblock II: Digitalformate zur Nutzung *außerhalb der Natur (indoor)***

---

13:30      Ein Digitaler Lernraum für den Natürlichen Klimaschutz  
SILKE RAMELOW & LARISA CHVARTSMAN, Bundesministerium für  
Umwelt, Naturschutz, nukleare Sicherheit und Verbraucherschutz

---

14:00      NABU | naturgucker-Akademie: Entwicklung und Evaluation der digitalen  
Lernplattform  
REGINE BALMER, NABU | naturgucker-Akademie

---

14:20      Das Simulationsspiel Eco und die App-Rallye SDG-Prüfer  
JOACHIM SCHNEIDER, Naturerlebniszentrum Rhön

---

14:40      *Kaffeepause*

---

15:00      Wissensvermittlung durch digitale Medienstationen im Museum  
SUSANNE LANCKOWSKY, Naturhistorisches Museum Mainz

---

15:20      VR-Panoramen für die Vermittlung von Naturwissen am Beispiel des  
Projekts Natura2000-Manager/in  
KATINKA SAUER, BUND Thüringen & RANDOLF MANDERBACH,  
manderbachmedia

---

15:40      „Naturexpedition2050“: Digitale Lerneinheiten für die Schule  
ELISA KOHLMANN, Multivision e.V.

---

16:00      *Kaffeepause*

---

16:20      **Plenumsdiskussion zum Themenblock I & II:  
Erkenntnisse aus den bisherigen Praxiserfahrungen mit Digitalformaten**

---

17:20      Wrap-Up des Nachmittags

---



---

18:00 *Abendessen*

---

19:00 **Geselliger Virtual Reality (VR) Abend (optional)**  
Immersive VR-Erlebnisse zum selbst Ausprobieren

„NordseeLIFE“ & „Wilde Welten“

HOLGER WEBER, Kubikfoto GmbH

„Eurasischer Luchs“ & „Feldhamster“

ALEXANDER SOMMER, VRnature & MAX KESBERGER, ekologiofilm

---

**Donnerstag, 04.05.2023**

*Ab 07:30 Frühstück*

---

08:50 Einführung und Ausblick auf den Tag

---

**Themenblock III: „Schöne neue Welt“ – ein Marktplatz für digitale Formate in der Naturschutzbildung**

---

09:00 **Marktplatz mit Entdeckungsstationen und Postervorstellungen**  
freies Erkunden und gemeinsamer Austausch

Die Rückkehr der großen Wildtiere - Digitale Formate für ein  
Zusammenleben von Mensch & Tier

SAMANTHA LOOK & LEONIE WELTGEN, WWF

Bildung, Forschung, Meeresnaturschutz: Wissensportal zu einer  
ökologischen Schlüsselart

CORINA PETER, Alfred-Wegener-Institut

Naturkonstruktionen in Videospielen

STEPHAN PIETSCH, Universität Tübingen (*online*)

Digital Forest Lab Haselberg – Nutzung von virtuellen 360° Touren für die  
waldbezogene Lehre

NELE RÖMER, Hochschule für Nachhaltige Entwicklung Eberswalde

Citizen Science taucht ab: die App & Online-Plattform „LakeExplorer“

WOLFGANG SCHRÖDER, netzweber GmbH & THOMAS UHER, SiSol  
Systems GmbH

BeeLife - Wildbienen auf dem Weg ins Klassenzimmer

OLIVER STOCK, Universität Stuttgart

---

10:45 *Kaffeepause*

---

11:00 **Geführter Inselrundgang**  
Treffpunkt: Eingang Tagungshaus

---

12:30 *Mittagessen*

---

**Themenblock IV: „Alles nur Spielerei“? – Was wir über die Lerneffekte digitaler Anwendungen in der Bildungsarbeit (noch nicht) wissen**

---

13:45 Das Potential von Serious Games für Wissensvermittlung und Bewusstseinswandel für mehr Nachhaltigkeit: der Stand der Forschung  
CHRISTIAN HOYER, Umweltbundesamt

---

14:15 Förderung von Wissen, Interesse und Naturverbundenheit durch Geogames - Ergebnisse aus dem Projekt „BioDiv2Go / Finde Vielfalt“  
ARMIN LUDE, Pädagogische Hochschule Ludwigsburg

---

14:45 Naturverbundenheit und umweltfreundliches Verhalten durch die Verkörperung der Natur in immersiver Virtual Reality  
PIA SPANGENBERGER, Universität Potsdam (*online*)

---

15:15 *Kaffeepause & Gruppenfoto*  
Treffpunkt: Eingang Tagungshaus

---

15:40 **Plenumsdiskussion zum Themenblock IV:**  
**„Alles nur Spielerei“? – Lerneffekte digitaler Anwendungen**

---

**Themenblock V: Die digitale Zukunft der Naturschutzbildung**

---

16:20 Einführung in das World Café und Aufteilung in Teilgruppen

---

16:30 **World Café zum Themenblock V:**  
**Vision & Bedarfe für eine digitale Zukunft der Naturschutzbildung**

---

17:30 Zusammenfassung des World Cafés im Plenum

---

18:00 Fazit und Ende der Tagung

---

18:30 *Abendessen*

---

Geselliges Beisammensein zum Ausklang

---

Ab 07:30 Frühstück

---

**Exkursion zum Nationalpark (NP) Jasmund (optional)**

---

08:25 Abfahrt mit der Fähre von der Insel Vilm

08:45 Busfahrt zum NP Jasmund (Parkplatz Hagen)

09:30 Geführte Tour zu Fuß im Nationalpark

11:15 Besichtigung des NP-Zentrums inkl. Audio-Guide sowie der neu eröffneten Aussichtsplattform „Königsweg“

12:30 Mittagessen im NP-Zentrum (Selbstkostenbasis)

13:30 Abfahrt vom NP-Zentrum wenn erforderlich, zum HBF Bergen (Ankunft ca. 14:15 Uhr) zum HBF Stralsund (Ankunft ca. 14:45 Uhr)

---



---

**Alternativ: Direkte Abreise**

---

07:25 Abreise 1. Boot (ab Vilm)  
Frühstückspakete werden gestellt  
Abfahrt 08.00 Uhr von Lauterbach Mole nach Bergen. Dort Anschluss um 08.43 Uhr an ICE nach Berlin (Ankunft 12.12 Uhr) oder mit Umsteigen in Stralsund weiter mit ICE nach Hamburg (Ankunft HH-Bergedorf 12.16 Uhr)

08:25 Abreise 2. Boot  
Abfahrt 09.00 Uhr von Lauterbach Mole nach Bergen. Von dort verschiedene Anschlussmöglichkeiten nach Berlin und Hamburg

09:20 Abreise 3. Boot  
Abfahrt 11.00 Uhr von Lauterbach Mole nach Bergen. Von dort verschiedene Anschlussmöglichkeiten nach Berlin und Hamburg. Oder Taxi von Lauterbach nach Bergen für frühere Anschlusszüge (ab ca. 10.15 Uhr von Bergen).

---

## Internationale Naturschutzakademie Insel Vilm: Ein Ort des Austauschs

---

Die INA ist ein Zentrum für Fortbildung und Dialog zu nationalen und internationalen Fragen des Naturschutzes. Die einzigartige Natur der Insel und die transdisziplinäre, internationale Ausrichtung der Veranstaltungen haben seit der Gründung der INA 1990 rund 50.000 Menschen aus 150 Ländern nach Vilm gezogen.

In Zusammenarbeit mit anderen Organisationen bietet die INA pro Jahr circa 60 Workshops, Klausuren, Tagungen und Fortbildungen zu Fragen des nationalen und internationalen Naturschutzes an.

**Mehr Informationen: [www.bfn.de/ina](http://www.bfn.de/ina)**



© BfN / Christian Schneider

## Anreise

---

Internationale Naturschutzakademie Insel Vilm / Bundesamt für Naturschutz (BfN)  
Insel Vilm, 18581 Putbus, Tel. (Rezeption): 038301 – 86 0

Mit der Bahn über Stralsund – Bergen/Rügen bis Lauterbach/Mole auf Rügen.

Mit dem Auto über Stralsund bzw. Glewitzer Fähre, Garz, Putbus nach Lauterbach.

Die Überfahrt nach Vilm dauert etwa 10 Minuten und erfolgt mit einem Boot des BfN.

**Detaillierte Anreiseinformationen finden Sie im separaten Reiseinformationsdokument.**



Bundesamt für  
Naturschutz